

運行模式

1. 啓動一個批次

在啓動控制器前, 首先要指派一個染色程式至每一批次。

根據你的染色機架構, 你可以為每一批次輸入額外的資料。

SECOM控制器 提供兩個輸入欄讓你加入批次資料, 例如客戶名稱和定單號碼。

同時有最多6個輸入欄讓你加入批次參數, 例如批次布重, 布總長度和浴比等。

如果你的染色機架構包括任何用批次參數計算的公式(請參閱第2.7章"指令的可變參數"), 你必須在啓動批次前輸入參數, 但這些數值不會被馬上計算。在程式運行中, 當某一個含有可變參數的指令被執行時, 這些數值才會被計算。

1.1 批次啓動視窗

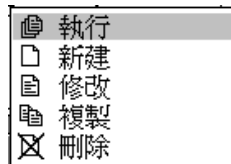
F4

當控制器在停止狀態時, 在主畫面按 F4 鍵"程式"。

根據不同的密碼預設層次, 批次啓動視窗(圖3-2)可以被直接叫出, 或從程式視窗選擇, 或要首先輸入密碼。

1.1.1 沒有登入限制

圖3-1
程式視窗



按 F4 鍵, 圖3-1的程式視窗會跳出。

選擇項目 "執行" 然後按 OK 鍵。

圖3-2的視窗會出現。

1.1.2 密碼預設層次是第2層 "運行"

按F4鍵後, 圖3-2的視窗會馬上跳出。

1.1.3 密碼預設層次是第1層 "鎖住"

按F4鍵後, 輸入密碼視窗會跳出。請輸入你的個人密碼。

根據輸入密碼的權利, 再按F4鍵, 1.1.1 或 1.1.2 所描述的視窗會出現。

黃色的密碼顯示燈轉亮, 表示已用密碼登入。

每次你開始一個新批次時, SECOM控制器會自動分配一個索引編號(reference number)。所有關於批次的資料及數據都會根據索引來儲存, 方便你以後讀取。

Ref.-No	batch no
000003
Program	程式名稱:
0000

儲存

圖 3 - 2
批次啟動視窗

1.2 程式的選擇

有兩個方法來選擇程式:

1. 從程式目錄列表上選擇。
2. 直接輸入程式編號。

1.2.1 選擇目錄

如果圖3-2已出現, 請按 **OK** 鍵。

此時另一視窗會跳出, 視窗內包含所有儲存在 SECOM控制器 裡的染色程式。

Ref.-No	Program
0001	HR60
0002	HR80
0003	HR130
0004	CLEAN
0005	SOAP-60
0006	SOAP-80
1000	N-SCOUR
1020	NYLON-L.

圖 3 - 3
程式目錄列表

用上/下鍵移位到想要的程式。

按 **OK** 鍵後, 圖3-2的視窗會再跳出。

此時剛選擇的程式編號和名稱會被顯示, 儲存欄變成反白。

檢查所顯示的程式編號和名稱都正確, 按 **OK** 鍵確認。

如果檢查後發現選錯程式, 用上/下鍵移位到程式名稱欄, 再按 **OK** 鍵。圖3-3的視窗會再跳出。

1.2.2 直接輸入程式編號

用移位鍵選擇程式編號欄 “Program“，輸入想要的程式編號，再按 **OK** 鍵確認。此時剛選擇的程式編號和名稱會被顯示，儲存欄變成反白。按 **OK** 鍵確認。

如果輸入的程式編號不存在，圖3-4的視窗會跳出，表示找不到程式。

圖 3 - 4
警報視窗：
找不到輸入
的程式



按 **OK** 鍵確認這視窗後，圖3-3的目錄會跳出。按照 1.2.1 所敘重新選擇程式。

1.3 編輯批次資料

根據你的機器架構，你有機會輸入批次名稱和批次參數。

1.3.1 輸入批次名稱資料

如圖3-5顯示，批次資料包括定單號。你的機器可能有其他設定，但最多只有兩個資料欄。

圖 3 - 5
輸入批次
名稱資料



用移位鍵移到要編輯的欄，按 **OK** 鍵確認。

一選擇視窗會跳出，讓你輸入字母。

用移位鍵選擇需要的字母，按 **OK** 鍵確認每一選擇。

若是數字，亦可直接按控制器的數字鍵。

完成資料輸入後按 **退出** 鍵離開此視窗。移位到儲存欄再按 **OK** 鍵確認。

1.3.2 輸入批次參數

根據你的機器架構, 你有機會輸入最多6個批次參數。

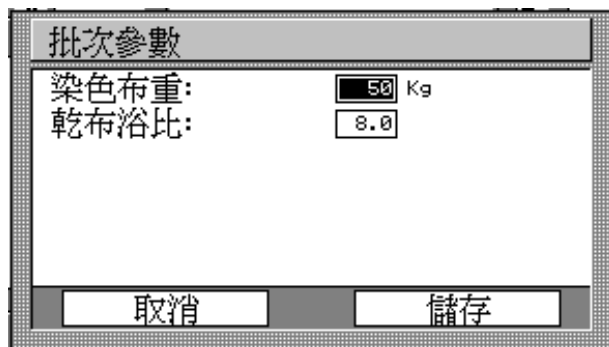


圖 3 - 6
輸入批次參數

如果輸入的數值超出設定範圍, 程式會自動將輸入值轉變為最大或最小值。例如最大設定值是89.0, 而你輸入90.0, 螢幕會顯示89.0而非90.0。你有需要可再修改。

完成資料輸入後, 移位到儲存欄再按 **OK** 鍵確認。

1.4 批次預備好

輸入所有批次資料和參數後, 按 **OK** 鍵確認。此時圖3-7會出現數秒, 表示正在載入程式。

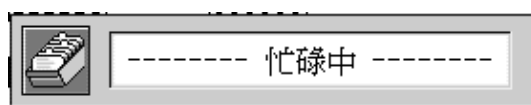


圖 3 - 7
等候視窗表示控制器正在忙碌中

接著主目錄會出現, 並等待你按啟動鍵。

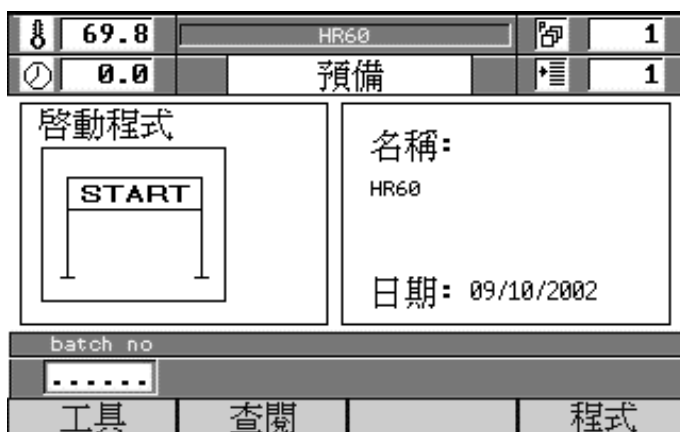


圖 3 - 8
啟動程式前的預備畫面

最上一行會顯示程式名稱及編號。

批次狀態為“預備”。表示程式被選擇並隨時可以啟動。

螢幕中部的左視窗包含程式第一步的指令圖形(啟動), 右視窗顯示程式名稱, 註解, 批次建立日期或最近一次修改日期。

1.5 啟動程式



按 SECOM 控制器上的綠色啟動鍵。

接著批次狀態會轉為“運行”。

執行啟動指令後，控制器會自動跳至下一步，並執行其內的指令。

2. 染色程式已經執行

當染色程式開始執行時，銀幕上方有兩行狀態列可以顯示目前程式以及機械狀態。

2.1 顯示狀態列

當染色程式開始執行時，銀幕左上狀態列 1 和 2 會顯示“染機內部實際資料”與代表其資料種類的小圖示。

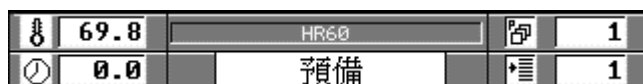


圖 3 - 9
狀態列 1 和 2

一般而言，第一行顯示的是染機主缸內部染液溫度，而第二行則顯示倒數計時的時間。

至於顯示那一種時間，得視現在執行的主功能而定。例如：它代表保溫時間，呼叫操作員時限，計時延遲時間等等。

狀態行所能顯示的資訊，可以由程式設計人員依照功能須求顯示各種不同資料。

2.2 所有功能的顯示

當染色程式開始執行時，所有“動作中”的主/並行功能都會顯示於銀幕上。

2.2.1 主功能

主功能之代表大圖形會與功能名稱文字顯示於銀幕左側，圖形內含各個設定參數值。

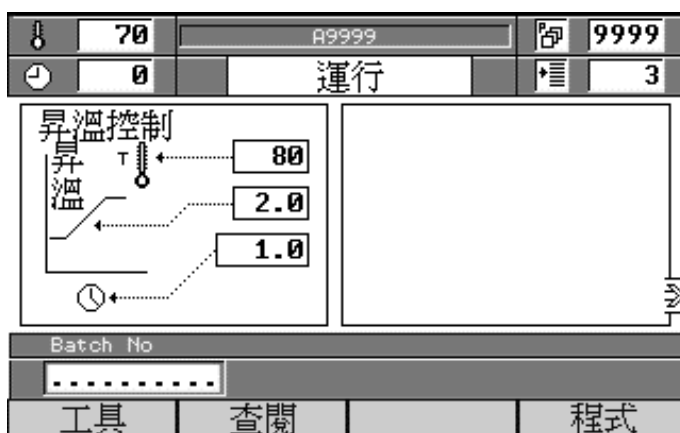


圖 3 - 10
執行中的程式畫面

假如你同時按下“Shift”與“F2”鍵，原來顯示主/副功能設定值的欄位，會以黑底白字顯示該欄位所代表之實際數值。



若以同樣方式再按“Shift”與“F2”鍵，銀幕各欄位回復正常白底黑字顯出該欄之設定。假如參數內含計算式樣，欄位設定值前會有一個“F = ”以代表該設定值是經過計算得到的結果。

F= 623

請參考第2.7章“可變功能參數”。

2.2.2 並行功能



執行中的並行功能及其小圖示與功能名稱會顯示於銀幕右側，依設計的不同，小圖示下方會顯示功能名稱縮寫或者功能參數設定值，再最下方則是功能編號。

已經執行完畢的並行功能，會以淺灰色來表示該功能已經結束。

範 例:

功 能: 染料廚房藥缸備藥

功能在未獲得操作員確認以前，功能圖形以正常白底黑字顯示。

操作員確認後，功能圖形與名稱變成淺灰色顯示，代表此一功能已經執行完畢。

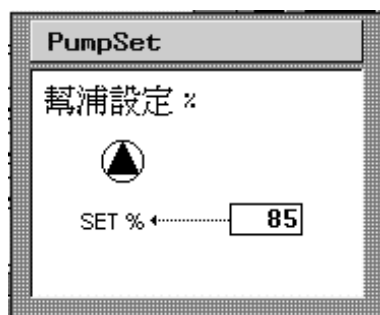
不同顯示顏色及方式可以讓使用者非常清楚的知道各種不同並行功能的狀態。

2.2.2.1 顯示並行功能的設定值

當染色程式開始執行時，你隨時可以得知該步驟的並行功能設定參數。

按下代表該並行功能的號碼，並行功能小圖像便放大以顯示該並行功能設定參數。

圖 3 - 11
備藥功能
設定參數值



顯示功能名稱文字，功能圖像，與相對應的設定值的視窗會被開啓。

你可以按 **退出鍵** 取消這個視窗。



當同時按下“**Shift**”與“**F2**”鍵時，銀幕上主功能/並行功能之參數欄位會以“反相”，就是黑底白字來顯示該參數實際數值。

假如你再同時按下這兩個鍵，銀幕之參數欄位會回復原來白底黑字顯示設定值。

2.2.2.2顯示超過6個並行功能群組

銀幕右側並行功能顯示區如顯示超過6個並行功能, 右下角會顯示一向右的箭頭。

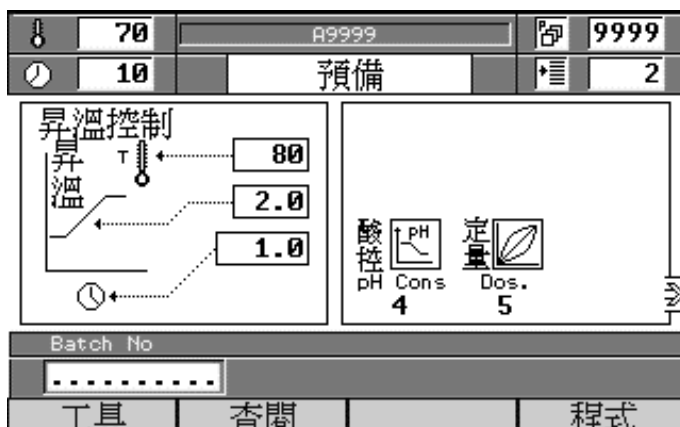


圖 3 - 12
並行功能群組
銀幕 1

同時按下“Shift”與“向右移”鍵可以切換到另外一個並行功能顯示區, 再按一次又回復原區。

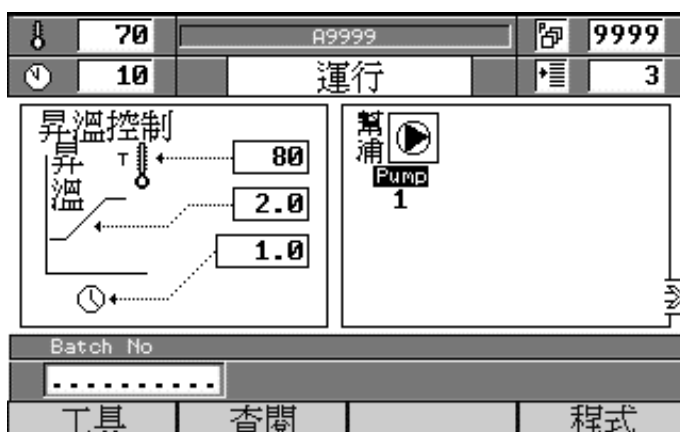


圖 3 - 13
並行功能群組
銀幕 2

你可以依照並行功能區右下角向右的箭頭是黑底/白底色來分別是哪一頁。

再按一下“Shift”與“向右移”鍵, 你可以切換回第一個並行功能顯示區。

2.3 強制變更

有時候當程式正執行時, 會有一些地方須要改變。在 SECOM 控制器 你可以更改現在正在執行的步驟, 我們稱之為“強制變更”。

使用“強制變更”功能時可以做以下的變動:

1. 主功能 : 所有參數皆可變更
2. 並行功能 : 執行中的並行功能參數都可以變更
執行中的並行功能可以取消不執行
可以新增並行功能, 並且馬上執行/啟動這個新增的並行功能

爲了避免不必要的“強制變更”常被使用，SECOM控制器 提供密碼鎖定保護能力用來避免未經授權的人員任意使用此功能。

2.3.1 打開“強制變更”編輯器

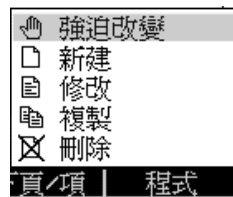
F4

當控制器在“執行”狀態時，按“程式”鍵 (F4)。

依據當時密碼設定等級，你可直接開啓程式編輯視窗，或先輸入適當密碼來解開密碼鎖定後，再開啓程式編輯視窗。

2.3.1.1無密碼設定限制時...

圖 3 - 14
“程式”的
目錄視窗



選取的“程式”視窗已被打開。

選取“強迫變更”項次，並且按 OK 鍵。

“強迫變更”編輯器便被開啓/顯示。

2.3.1.2 當密碼設定限制在3的時候... ”強迫變更“

只要按 F4鍵，“強迫變更”編輯器便被開啓/顯示。

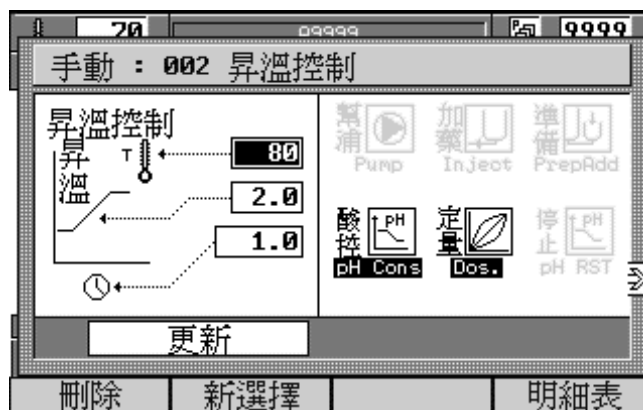
2.3.1.3當密碼設定限制低於3的時候...

按F4鍵後，要求輸入密碼的視窗會自動顯示，要求你輸入正確密碼，請依指示輸入密碼。

依照不同密碼等級，按下 F4鍵以後，分別會出現“強迫變更”畫面，或一般執行畫面。

銀幕下方灰色圖形按鈕—鎖定鍵上的黃色小燈亮起表示控制器解除鎖定狀態。

圖 3 - 15
強迫變更



現在步驟號碼與主功能名稱顯示在“強迫變更”視窗上方。

當執行強迫變更時，綠色啟動鍵上的綠色小燈會閃爍。



2.3.2 修改主功能參數

當你打開“強迫變更”編輯器以後，便可直接修改主功能參數，利用四個方向鍵來編輯各個不同的參數。

假如你不想變更並行功能參數，只要移動到“更新”欄，再按下“OK”鍵，“強迫變更”編輯器便消失，銀幕回復成正常執行狀態顯示。

2.3.3 修改並行功能參數

當然你可以修改功能參數，或者取消/停止執行中的並行功能。

2.3.3.1 修改並行功能參數

由“強迫變更”編輯功能中，現在正在執行的功能參數都可改變。

以方向鍵選取需要修改的並行功能，修改完成後以 OK 鍵來確認。當然也可以用 SECOM 控制器的數字鍵來新增/插入新的並行功能。

相對應的並行功能編輯視窗開啓。

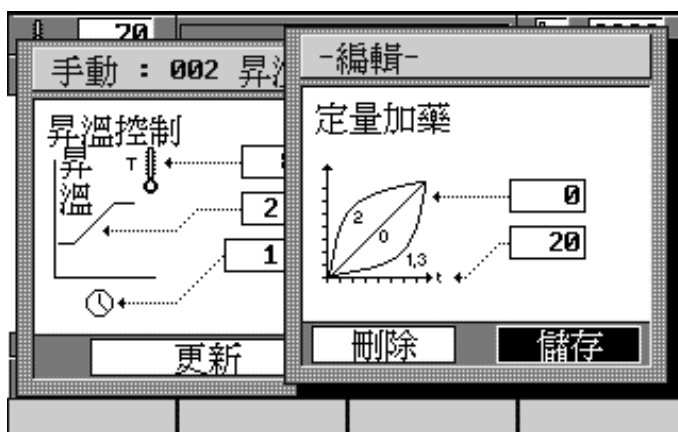


圖 3 - 16
修改並行功能參數

當修改完成後，記得以“儲存”和“OK”鍵讓控制器確認你剛才的修改。如果還想修改其他並行功能，以上述方式反覆進行便可。

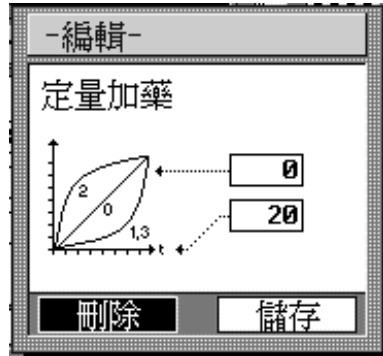
完成所有修改以後，記得移動至“儲存”欄，按下 OK 鍵確認剛才的修改。“強迫變更”編輯便會關閉，控制器銀幕回復一般執行狀態顯示。

2.3.3.2 刪除並行功能

藉由“強迫變更”編輯器的功能,你可以刪除所有執行中的並行功能。

使用方向鍵移動到你要的並行功能小圖像,並且按“OK”鍵,或直接使用SECOM控制器上的數字鍵選取該並行功能。

圖 3 - 17
刪除並行功能



對應的並行功能視窗便會顯示出來。

使用方向鍵移動到“刪除”欄位,再按下 OK 鍵。

該功能視窗便會消失,主視窗上代表該並行功能的小圖像顏色變成淺灰色。

假如你還想刪除更多並行功能,依照剛才的方法反覆進行便可。

最後,在“強迫變更”編輯器中使用方向鍵移動到“儲存”欄位,並以“OK”鍵確認剛才的修改,這時“強迫變更”編輯器自動關閉,控制器銀幕回復一般執行狀態顯示。

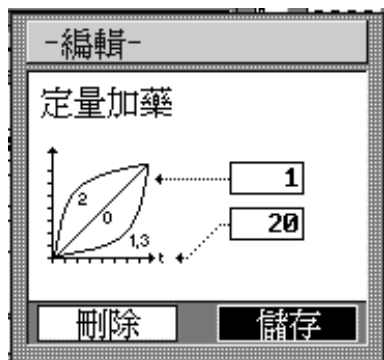
2.3.3.3 選擇修改並行功能

由“強迫變更”編輯器中,你可以在每一個並行功能群中選擇一個並行功能。

使用方向鍵移動到你要選取的並行功能群小圖像上,再按“OK”鍵確認選取,或以SECOM控制器數字鍵直接選擇那一個並行功能群。

如果只有一個並行功能在該並行功能群中,該並行功能視窗便會直接開啓。

圖 3 - 18
選擇並行功能



輸入欲改變之參數值以後,尚未以“儲存”欄位確認以前,先按“OK”鍵完成該欄位之輸入。

在“儲存”欄位確認後,視窗消失,執行中的並行功能縮小成小圖像。

假如你還想編輯更多並行功能,依照剛才的方法返復進行便可。

“強迫變更”編輯器中編輯完成所有的並行功能後,使用方向鍵移動到“更新”欄位上按“OK”鍵,完成方才修改動作。“強迫變更”編輯器視窗便自動關閉,控制器銀幕回復一般執行狀態顯示。

如果有多個並行功能在該並行功能群中,選擇視窗自動展開/顯示。

使用方向鍵移動選擇需要修改並行功能群小圖像上，再按“OK”鍵確認選取，或以SECOM控制器數字鍵直接選擇那一個並行功能。

確認選取後，依照上述方式進行修改工作。



圖 3 - 19
並行功能群選擇

完成“強迫變更”動作後選取“更新”欄位，按“OK”鍵確認變更。“強迫變更”編輯器視窗便自動關閉，控制器銀幕回復一般執行狀態顯示。

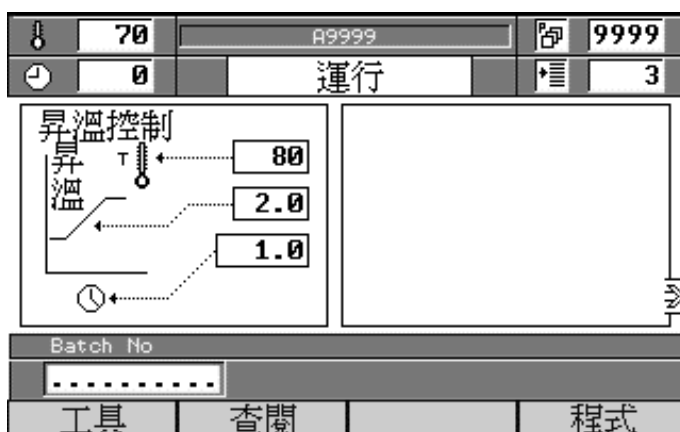


圖 3 - 20
由“強迫變更”編輯器視窗回復一般執行狀態顯示

請注意所有修改過的並行功能在“儲存”欄位以“OK”鍵確認後，該並行功能馬上被執行。但是主功能則要等到“更新”欄位以“OK”鍵確認後，方才被啟動執行，而且在“更新”欄位確認以前，不會有跳步驟的動作產生。



由“強迫變更”編輯器更改的一切只在現在執行中染色程式步驟中有效，其它使用相同染色程式中該步驟所有主/並行功能內容都保持原樣沒有變動。

使用“強迫變更”編輯器更改的一切都會被記錄在SECOM控制器，與其他例如溫度記錄等等歷史資料檔案中。

2.4 呼叫操作員

染色程式執行至“操作員呼叫”功能的時候，“要求確認訊息視窗”會出現在銀幕，時間按鍵上黃色小燈同時閃爍。

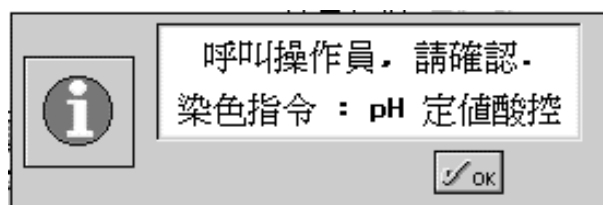


圖 3 - 21
要求確認訊息視窗

請以OK鍵確認此一要求。

若是操作員完成相對動作，請按“下一”鍵 (F3)，控制器會跳至下一步驟繼續執行染色程式。



2.4.1 “取樣”功能呼叫

在“取樣”步驟中，我們可以選擇繼續下一步驟，或是跳至追加程式進行修色工作，當然你必須先前編輯有追加程式段。

執行完追加程式段以後，控制器會跳回剛才“取樣”步驟，再次執行一次“取樣”動作。

2.4.1.1 取樣動作完成

F3

按“下一”鍵 (F3) 選擇視窗出現。

圖 3 - 22
選擇
跳至下一步



選擇“跳至下一步”欄位，並且按“OK”鍵確認。

SECOM 控制器跳至下一步驟，繼續執行程式。

2.4.1.2 取樣後需要追加修改顏色

F3

按“下一”鍵 (F3) 以後，出現選擇視窗。

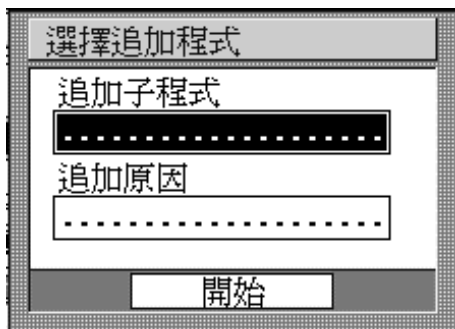
圖 3 - 23
選擇
選擇追加程式



選擇“選擇追加”欄位，並且按“OK”鍵確認。

另外一個視窗出現。

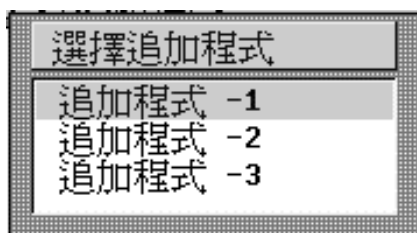
圖 3 - 24
追加視窗



按“OK”鍵確認。

一個顯示所有預設追加程式段視窗在按“OK”鍵確認後，自動開啓。

圖 3 - 25
選擇
追加程式視窗



以方向鍵移動選擇所要的追加程式段名稱。

按“OK”鍵確認，“選擇視窗”再次出現。

在第一個欄位顯示選取追加程式段名稱。

第二個欄位顯示追加原因(註解)。
你也可以省略填寫二個欄位, 直接到“開始”欄位, 按 “OK” 鍵確認。

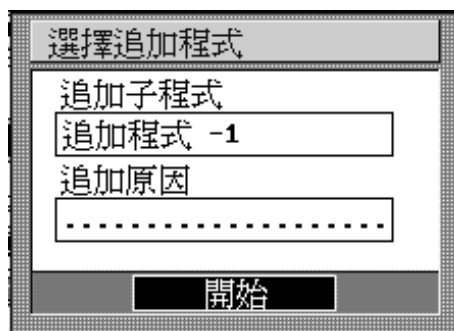


圖 3 - 26
選取追加程式段
“追加程式-1”

控制器便直接跳至指定的追加程式段的步驟繼續執行工作。

當 SECOM 控制器 執行到追加程式段的結尾, 它會自動的跳回 “取樣” 步驟上, 再次執行一次 “取樣” 動作。

自動跳回“取樣”
步驟上

如果未曾安排追加程式段, 而且在取樣動作完成後, 選取 “選擇追加” 欄, 按 “OK” 鍵確認後, 銀幕出現如同圖 3- 24 “無標定位址” 的訊息視窗。

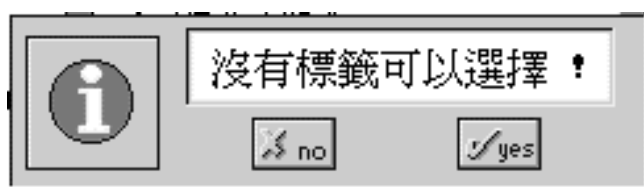


圖 3 - 27
“無標定位址” 訊息
視窗

另外一個空白的 “選擇視窗” 再次出現按 “OK” 鍵確認後, 便回到正常一般正畫面。

2.4.1.3 可能發生的錯誤

假如我們沒有經由 “取樣” 步驟, 而直接執行追加段程式, 控制器在執行完追加程式以後, 將無法回到 “取樣” 步驟上!



控制器停止執行, 此時銀幕會顯示第 327 號警告 “錯誤標籤位置”。

怎麼辦： 按 “OK” 鍵確認。

使用方向鍵移動到對應的 “取樣” 步驟, 按綠色 “啓動” 鍵。

假如你在編輯追加程式段時候忘記加入 “追加結束” 功能, 控制器執行到此時, 會直接跳至下一步驟(如果你有編輯下一步驟的話)!

當程式執行到最後一個步驟時, 控制器狀態會變成 “結束”。除非你再載入新的染色程式, 否則無法再次啓動控制器。

怎麼辦： 馬上修改這個程式!

首先, 檢查這個程式已經執行到那一個步驟。

如果控制器狀態已經變成 “結束”, 修改程式以後重新執行此修正後的程式。使用方向鍵將之移動到 “取樣” 步驟, 並且按綠色 “執行” 鍵來重新啓動染程。

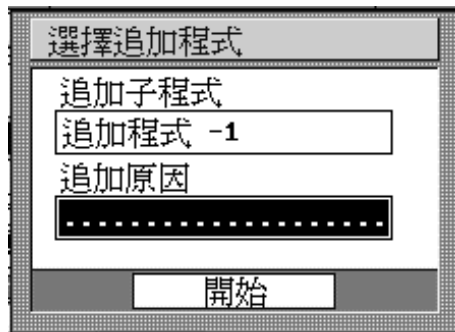
2.4.1.4 追加原因

在染程追加時，可以在每一個追加段，編輯追加原因，方便使用者操作閱讀。

2.4.1.4.1 追加程式段選擇

當選擇好需要那個追加段程式，你可以編輯追加原因。

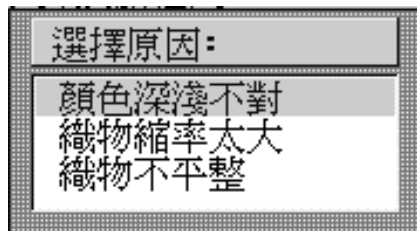
圖 3 - 28
選擇追加段程式



按下“OK”按鍵。

包括所有預定追加段程式的視窗出現。

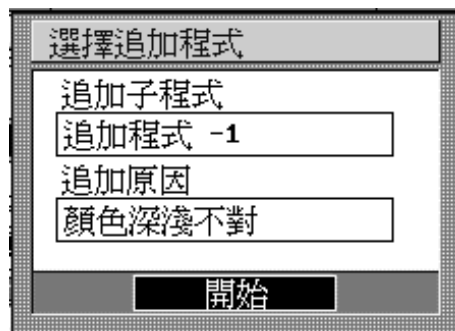
圖 3 - 29
"顏色深淺不對"
被選取



依照視窗上追加原因選取追加段程式。

以 **OK 鍵** 確認後，追加視窗再度出現。

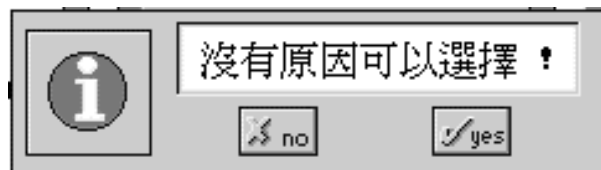
圖 3 - 30
追加段程式
即將啟動



選舉“開始”欄位，以 **OK 鍵** 確認，控制器便會由該追加段的起頭處開始執行。

但是當未設定追加程式原因的時候，繼 圖3-28後按下**OK 鍵**後會出現一個視窗告訴你“沒有原因可以選擇！”。

圖 3 - 31
"沒有原因
可以選擇!"



以**OK 鍵**確認後，你可以直接設定/編輯追加程式段。

2.4.1.4.2 依照追加需求選擇追加程式段

你想直接設定/編輯, 或者修改原有追加程式段文字時, 在控制器銀幕出現如圖3 -29”追加原因視窗”時, 按 **F4** 鍵”修改”, 進行修改動作。

F4

你可以在程式執行到”取樣”步驟時, 選取”追加原因視窗“, 並按下**OK**鍵確認。便會出現”選擇追加原因”視窗。

使用方向鍵將選取空白處(未訂義追加理由處) 或是原有追加理由文字而想要修改那一欄位用 **OK** 鍵確認你的選擇。

當編輯時會出現如下圖所示之字母視窗, 以便利輸入文字。



圖 3 - 32
”追加理由“視窗
輸入新的
”追加原因“

最後使用”儲存”鍵 (**F3**), 儲存修改的結果。

F3

2.5 程式結束

當程式執行到”程式結束”步驟, 控制器狀態變成”結束“。

SECOM控制器 停止, 所有未結束(例如並行功能)的功能, 自動停止。

本批次執行的染色程式已經結束, 無法再次執行(除非重新由新批次載入同樣的染色程式)。

3. 中斷染色程式

以下的原因可以中斷程式的執行:

- 按下SECOM控制器 上紅色”停止”按鍵
- 有可導致中斷的警告產生
- 控制器電源中斷

3.1 按 “停止” 按鍵



按下SECOM控制器 上紅色”停止”按鍵, 可以中斷程式的執行。

程式狀態變成 “中斷”, 所有執行中主要/並行功能被迫停止。

在“中斷”狀態下, 你可以用方向鍵將程式移動到另外一個步驟, 按下綠色 “執行” 鍵, 執行新的步驟。

與主功能無關的並行功能如”非同步並行功能”(主幫浦速度設定)會與”中斷”狀態一樣停止執行, 但是重新啓動染程後, 自動執行而不因為染色程式步驟變動受到影響。



提示： 假如想中斷所有(包括並行功能)功能, 中斷執行後, 再用方向鍵移動程式到程式起頭的”程式開始”按下綠色執行鍵。這樣一來所有執行中的一切功能全部停止。

再次按下紅色中斷鍵, 移動回到原來停止步驟。若要繼續執行, 再按綠色啓動鍵便可繼續執行染程。

3.2 因警告導致的停止

由於嚴重錯誤, 系統產生警告並且中斷程式執行。

控制器狀態變成 **中斷**。中斷所有(包括並行功能)功能。

狀態欄位 1 會由原本顯示程式名稱變為顯示報警號碼。同時銀幕出現導致警告原因文字視窗。

請用 **OK** 鍵確認回復控制器, 根據顯示原因, 排除該處故障。

按照上述方法排除故障後, 重新按綠色啓動鍵, 執行染色程式。

3.3 電源失效

如果SECOM控制器電源供應中斷, 控制器停止, 主/並行功能全部跟著停止。

回復供電後, 控制器重新啓動, 並且出現”起始畫面”。

請按 **接受 鍵 (F4)** 進入主畫面。接下來銀幕會顯示剛剛電源中斷時執行之畫面。但是狀態則是 **中斷**。

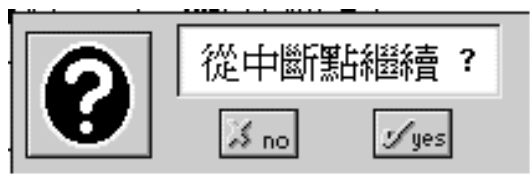


重新按 **綠色啓動鍵**, 執行染色程式。

3.4 重新啓動染色程式

按 **綠色啓動鍵**, 重新執行染色程式。

假如在“取樣”時候中斷, 再次啓動時會出現詢問”由中斷處執行?”的視窗。



你有以下兩種選擇:

1. 按 OK鍵(回答: 要), 程式就由剛剛中斷處接下來執行。連剛才被打斷的功能裡各個參數數值, 都保留原樣的情況下繼續執行。

範例: “保溫”功能... 設定時間為30分鐘, 經過20分鐘後被中斷。依據上述狀況回答“**是 (Yes)**”, 接下來繼續會執行保溫10分鐘。

“染料缸備藥”功能... 設定備藥量150公升, 當備好100公升時被中斷, 依據上述狀況回答“**是 (Yes)**”, 接下來繼續會執行, 加入50公升後, 結束功能。

2. 按 Esc鍵(回答: 不要 No), 程式就由剛剛中斷處執行(重新執行)。所有功能參數載入設定值, 像執行新的步驟一樣。

範例: 與上述“保溫”功能一樣, 唯一不同處, 接下來會執行保溫30分鐘。

圖 3 - 33

詢問:
”由中斷處執行?”
視窗

請特別注意,每次中斷都是特殊狀況!



小心衡量當時狀況以便採取適當處理方式,否則可能導致中斷後再啓動染程錯誤,造成染色失敗!

只有受過適當訓練,並且充分授權人員方可處理”中斷後再啓動”程式!

SECOM控制器 可以提供必要資訊,以便受過適當訓練並且充分授權人員對”中斷後再啓動”狀態做出判斷,以便染色程式能再次正確執行!